# **Passo 01 – Ideação**

O objetivo da etapa de ideação no Design Thinking é gerar uma ampla gama de ideias criativas e inovadoras para abordar o desafio ou problema que está sendo trabalhado. Essa etapa é crucial para explorar novas perspectivas, romper com padrões convencionais de pensamento e incentivar a criatividade.

Durante a etapa de ideação, as equipes envolvidas no processo de Design Thinking se esforçam para gerar o maior número possível de ideias, sem julgamento inicial, para depois avaliá-las e refinar as melhores opções. Mais especificamente, alguns objetivos específicos da etapa de ideação:

* **Diversidade de Ideias**: Incentivar a geração de uma ampla variedade de ideias vindas de diferentes membros da equipe, cada um trazendo suas perspectivas únicas e conhecimentos para o processo.
* **Pensamento Criativo**: Estimular a criatividade, permitindo que as pessoas pensem "fora da caixa" e considerem soluções não convencionais para o problema.
* **Ampliar Horizontes**: Expandir as opções disponíveis, considerando uma ampla gama de possibilidades antes de selecionar a abordagem final.
* **Evitar Julgamento Prematuro**: Evitar a tendência de descartar ideias cedo demais devido a críticas ou análises negativas iniciais, permitindo que as ideias floresçam e se desenvolvam.
* **Construir sobre Ideias**: Usar as ideias geradas por outros membros da equipe como ponto de partida para desenvolver soluções mais robustas e inovadoras.
* **Fomentar a Colaboração**: Promover a colaboração entre membros da equipe, encorajando-os a trabalhar juntos para melhorar e combinar ideias.
* **Explorar Novas Abordagens**: Testar novos conceitos e hipóteses para abordar o problema, explorando caminhos alternativos que podem levar a soluções mais eficazes.

Após a fase de ideação, as ideias geradas são avaliadas, refinadas e selecionadas para serem implementadas e prototipadas nas etapas subsequentes do Design Thinking. Portanto, a etapa de ideação é fundamental para a criação de soluções inovadoras e eficazes que podem realmente fazer a diferença na resolução de problemas complexos.

Para ajudar na fase de ideação responda as seguintes perguntas:

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | **Questão** |
| 01 | Existe alguma maneira de abordar o problema de maneira radicalmente diferente? Qual? |
| 02 | Quais são as possíveis combinações de ideias que podem se fundir para criar uma solução única? |
| 03 | Como outras indústrias ou áreas resolvem problemas semelhantes? |
| 04 | Que recursos, tecnologias ou ferramentas pouco exploradas poderiam ser aplicadas para resolver o problema? |

# **Passo 02– Prototição**

Nosso primeiro passo para realizar a prototipação do seu projeto é começar a montar o repositório no GitHub com as informações do seu projeto.

1- Dê um nome para sua aplicação

2- Crie um README que contenha: documento de requisitos dividido em requisitos funcionais, requisitos não funcionais, tecnologia usada, como rodar e licença.

Veja um exemplo de como deve ficar esse README: [clique aqui](https://github.com/ComputerScienceMaster/Cursos/blob/master/Programa%C3%A7%C3%A3o/Python/Atividade%20Integradora/Etapa%2003%20%26%2004%20-%20Idea%C3%A7%C3%A3o%20e%20prototipa%C3%A7%C3%A3o/Requisitos.md)

3- Crie protótipos de tela usando o [Draw.io](http://draw.io)

# **Passo 03 – Submeta**

* Responda as perguntas acima em um documento word
* Faça o repositório no github e coloque o link no documento
* Submeta no classroom